

# LES SABLES DE L'ENFER

RAGE AU CŒUR



— Fantasy & légendes —

ROMAN

# LES SABLES DE L'ENFER

RAGE AU CŒUR

Jay NANOU

ECHO Editions  
[www.echo-editions.fr](http://www.echo-editions.fr)

Toute représentation, intégrale ou partielle, sur quelque support que ce soit, de cet ouvrage, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause, est interdite (Art. L 122-4 et L 122-5 du Code de la propriété intellectuelle).

Le Code de la propriété intellectuelle du 1er juillet 1992 interdit en effet expressément la photocopie à usage collectif sans autorisation des ayants droit. Or cette pratique s'est généralisée notamment dans les établissements d'enseignement, provoquant une baisse des achats de livres, au point que la possibilité même pour les auteurs de créer des œuvres nouvelles et de les faire éditer correctement est aujourd'hui menacée.

Direction Artistique : Émilie COURTS

Couverture : EC Média & ONE art

© ECHO Éditions

ISBN : 978-2-38102-518-6

## Remerciements

Voici entre vos mains le dernier tome de la duologie « Les sables de l'Enfer » ! Je suis très heureuse de pouvoir de nouveau partager ma passion de l'écriture avec vous, chers lecteurs et chères lectrices. Votre soutien est précieux pour les auteures comme moi. Ça me fait toujours plaisir de voir vos retours sur mes romans et votre enthousiasme. C'est encore plus incroyable lorsque j'ai l'occasion d'échanger avec vous, au détour d'un Salon ou d'un événement autour des livres. Ou quand vous venez me trouver sur les réseaux sociaux (Instagram et Facebook) et que vous me donnez un avis sur votre lecture. Un immense merci à vous et pour vos mots chaleureux !

Je ne peux pas écrire de remerciements sans citer ma mère, Catherine, qui m'a donné le goût de la lecture, puis de l'écriture. C'est la première personne à m'avoir poussé vers mon rêve de devenir auteure. Ma sœur Ophélie est également l'une de mes premières lectrices et supportrices. C'est d'ailleurs à elle que je dois la plupart des couvertures de mes romans édités ! Bien sûr, d'autres membres de ma famille et mes amis me soutiennent aussi, m'encouragent. Je suis contente de pouvoir discuter de mes projets avec eux. Même avec ceux qui ne lisent pas !

Un grand merci à Kathline pour ses relectures, c'est elle qui m'aide à améliorer mes manuscrits pour qu'ils soient le plus abouti possible. Merci pour ton soutien et tes conseils !

Merci à Écho Éditions pour sa confiance renouvelée.

Je vous souhaite à présent une bonne lecture, ainsi qu'un bon voyage aux côtés de Kamuzu, Teagan et Izumi. À bientôt, pour de nouvelles aventures !

Jay Nanou

*Il y a quelque chose de plus fort que la mort,  
c'est la présence des absents, dans la mémoire des vivants.*

*Jean d'Ormesson*

## Glossaire

**Arcanes** : Nom donné à la Magie des Sorciers. Les Arcanes majeurs sont réglementés à cause de leur puissance. Des traceurs y sont intégrés. Les Arcanes mineurs sont utilisés au quotidien par la majorité des Flamboyants.

**Assemblée d'Ozreal** : Elle regroupe quasiment toutes les Entités existantes au sein de notre monde. Il y a au moins un Ozrealer par Communauté. L'Assemblée est dirigée par les Primordiaux et assure l'ordre dans l'Ozreal.

**Clairvoyants** : Ils sont capables d'entendre ou voir les Esprits, et même les Anges, pour certains. D'autres peuvent communiquer avec eux.

**Comités** : Ils sont présents dans les grandes villes, on y retrouve des soldats (les Gardiens), des familles sous protection, des Entités à qui l'on a accordé un séjour... Les Comités sont contrôlés par l'Assemblée d'Ozreal, par l'intermédiaire de Dirigeants.

**Communauté** : C'est un regroupement d'Entités de même espèce. Exemple : la Communauté des Dragons indique la population draconique dans son ensemble, ou la Communauté locale.

**Dirigeant** : Il est à la tête du Comité. Il s'agit souvent d'un couple d'Entités redoutables.

**Dragons** : Ils sont décrits tels de très grands reptiles, souvent cracheurs de feu. Comme d'autres Entités, ils ne sont pas toujours sous cette forme.

**Elfes** : Ce sont des créatures gracieuses et puissantes. Elles n'ont qu'une parole. Ils sont parfois confondus avec les Fées.

**Endormis** : nom donné aux humains qui ne savaient rien de l'Ozreal et des Entités qui y appartiennent. C'était avant que les Dissidents n'affichent au grand jour leur existence.

**Entités** : Individus dotés de Capacités tels que les Clairvoyants, les Médiums... Cela inclut aussi toutes les créatures surnaturelles, comme les Métamorphes.

**Exterminateurs** : Le plus haut grade de Gardiens, ils sont indépendants et se chargent de traquer, puis éliminer les Entités dangereuses. Ils possèdent des Capacités hors du commun et inspirent généralement de la crainte en raison de leur férocité et de leur agressivité.

**Fées** : Sous leur véritable apparence, elles sont pourvues d'ailes et d'oreilles pointues. Selon leur origine, elles peuvent être grandes comme de petites tailles. Elles sont déclinées en deux catégories : les Lumineuses (bienveillantes) et les Ombreuses (Fées de l'Ombre).

**Flamboyants**, aussi nommés **Sorciers de la Lumière** : Sorciers bienveillants régis par le Ministrium, qui sont des lanceurs d'Arcanes majeurs. Ces Sorciers utilisent la Magie Étincelante.

**Gardiens** : Ce sont les soldats qui s'assurent que l'Ozreal ne soit pas découverte et que les Ozrealers n'enfreignent pas les lois. Ce sont des protecteurs, aussi. Ils sont classés du niveau Cinq à Un (du plus bas au plus haut, les guerriers). Les Exterminateurs ont un grade à part, mais travaillent également pour l'Assemblée.

**Kill Monsters** : nom du groupe rassemblant les Natifs qui sont contre les Ozrealers et cherchent à les éradiquer, en dépit de la loi. Les membres sont appelés les Killers.

**Médium** : Ils possèdent des Capacités qui peuvent être plus ou moins étendues selon les individus. Ils ont souvent un lien avec les Esprits.

**Métamorphes** : Ce sont des Entités capables de se métamorphoser en animal.

**Ministrium** : Réseau de Sorciers qui contrôlent l'utilisation de la Magie. Les membres représentants de chaque pays forment le Colysum. Ils ont pour symbole la Merkabah, un ancien symbole de géométrie sacrée.

**Murmures des Sables** : Nom donné aux Esprits de la Nature que Kamuzu entend. Ils sont assez bavards.

**Natifs** : nom donné aux humains qui n'ont pas de Capacités et sont maintenant au courant de l'existence de l'Ozreal. Certains acceptent les Ozrealers, d'autres non.

**Ozrealer** : Entité dotée de Capacités surnaturelles. Elle peut être humaine ou non.

**Phoenix** : Ils adoptent la forme d'un immense Oiseau de feu, qui renaît sans cesse de ses cendres. Leur plumage est multicolore et ils possèdent une longue queue séparée en sept fragments de couleurs différentes.

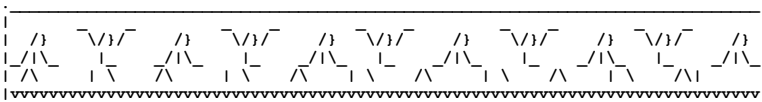
**Serpopard** : animal fantastique égyptien mi-serpent, mi-léopard.

**Soldats Célestes** : Les premières Entités apparues sur Gaïa (la Terre), bien des milliards d'années plus tôt. Sur l'ordre du Créateur, ils sont arrivés dans cette Réalité pour préparer la naissance des Hommes. Les Soldats Célestes ont presque tous été décimés par Zmäaha, aussi nommé le Néant.

**Sorciers de l'Ombre**, aussi appelés mages noirs : Ils détournent les Arcanes pour nuire. Ils sont malveillants.

**Tigres blancs** : Entités qui se métamorphosent en Tigres blancs. Chez eux, le lien amoureux entre deux âmes sœurs se nomme l'Embrasement, qui réunit deux Étincelles.

**Sirènes** : Vivant dans les océans, ces Ozrealers sont généralement paisibles et sans histoire. Cependant, leur Communauté s'est attaquée à des habitants de La Réunion, causant la mort de la Dirigeante de l'île.



### Personnages

*Présents ou mentionnés en Égypte à la fin du tome 1*

**Claude Clarxon** : archéologue, grand-père paternel de Teagan.

**Derek Arikson** : Gardien de niveau 1, fait partie de l'équipe d'Evan.

**Elija Rostorn** : ex-petit ami de Teagan, Ozrealer et petit-fils des Dirigeants du Comité d'Athènes.

Evan Ardie : Gardien de niveau Un, chargé de veiller sur Teagan.

**Jackson « Jaz » Heneim** : meilleur ami de Teagan. Archéologue en mission en Égypte.

**Kamuzu** : Médium et ancien prêtre vivant vers -2019 avant J.C., il est aussi l'Héritier de Gàia que cherchent les Sorciers de l'Ombre. Il a dormi pendant des millénaires avant de s'Éveiller grâce à Teagan.

**Kelly Praks** : Gardienne de niveau 1, fait partie de l'équipe d'Evan.

**Kory Arth** : Soldat céleste, que Teagan rencontre dans le tome 1. C'est en la sauvant qu'elle attire l'attention des Gardiens de Gizeh. Ennemie jurée du Néant (Zmäaha), Kory est traquée par les Dissidents.